**אובייקט שורת טקסט (Entry):**

אובייקט שורת טקסט הינו שורה המופיעה על גבי החלון, בתוכה יכול המשתמש לכתוב טקסט לצורכי התוכנה.

הפקודה ליצירת שורת טקסט היא:

Ent = Entry(root)

Ent = שם המשתנה המכיל את האובייקט

Entry = שם הפונקציה שמייצרת את האובייקט

Root = באיזה לוח האובייקט יהיה

תכונות נוספות שניתן להכניס לסורגיים:

Width = רוחב השורה (ברירת מחדל 20 **תווים**)

Bd = עובי הגבול (המסגרת) (ברירת מחדל 2)

פונקציות מיוחדות עבור אובייקט זה:

Get() = מחזיר את תוכן השורה **כמחרוזת**.

Delete(first, last) = מוחק את התווים ממיקום first עד מיקום last(לא כולל).

\*הערה: חובה להזין את first (התו הראשון הוא 0). ברירת המחדל עבור last היא 1

Insert(index, string) = שותל את הטקסט ב-string לפני ה-index

כעת יצרנו שורת טקסט ויש למקם אותה ע"ג הלוח כפי שכבר למדנו

**אובייקט שדה טקסט (Text):**

אובייקט שדה טקסט הינו שדה המופיע על גבי החלון, בתוכו יכול המשתמש לכתוב טקסט לצורכי התוכנה.

הפקודה ליצירת שדה טקסט היא:

Txt = Text (root)

Txt = שם המשתנה המכיל את האובייקט

Text= שם הפונקציה שמייצרת את האובייקט

Root = באיזה לוח האובייקט יהיה

תכונות נוספות שניתן להכניס לסורגיים:

Width = רוחב השדה (ברירת מחדל 80 **תווים**)

Bd = עובי הגבול (המסגרת) (ברירת מחדל 2)

Height = גובה השדה (ברירת מחדל 24 **תווים**)

פונקציות מיוחדות עבור אובייקט זה:

**שימו לב:**

* **כל האינדקסים חייבים לבוא בצורת שורה.תו (1.5 = שורה ראשונה תו שישי)**
* **שורה 0 ושורה 1 הם אותן שורות**

Get(first, last) = מחזיר את תוכן השדה ממיקום first עד מיקום last(לא כולל) **כמחרוזת**.

\*הערה: חובה להזין את first (התו הראשון הוא 0). ברירת המחדל עבור last היא 1

Delete(first, last) = מוחק את התווים ממיקום first עד מיקום last(לא כולל).

\*הערה: חובה להזין את first (התו הראשון הוא 0). ברירת המחדל עבור last היא 1

Insert(index, string) = שותל את הטקסט ב-string לפני ה-index

כעת יצרנו שדה טקסט ויש למקם אותו ע"ג הלוח כפי שכבר למדנו